



iNFO

IUT
GRAND OUEST
NORMANDIE

R 5.A.06

2023 - 2024

Sensibilisation à la programmation multimédia

TP n° 5 Blender



ANNE Jean-François

Sensibilisation à la programmation multimédia

Sensibilisation à la programmation multimédia

Le but de ce TP est de se familiariser avec le Sensibilisation à la programmation multimédia.

A. Blender :

1°) Exercice 1 : Apprendre les concepts de base :

Suivez et réalisez le tutoriel de tuto.fr :

- <https://fr.tuto.com/blender/cours-gratuit-debutant,179281.html>

2°) Exercice 2 : Créer un temple et le faire écrouler :

Suivez et réalisez le tutoriel YouTube CG Fast Track :

- <https://www.youtube.com/watch?v=3QAGpxV36wM>

3°) Exercice 3 : Créer l'épée enchantée Excalibur :

Suivez et réalisez le tutoriel YouTube CG Fast Track :

- <https://www.youtube.com/watch?v=e3GCEEUnHPs&t=3899s>

B. Pour aller plus loin :

1°) Exercice 1 : Faire une bataille spatiale en 3D avec Blender

- <https://www.youtube.com/watch?v=PLai-TrnxF4&list=PLvmv3l3lkX-43tfx4QF3hlziUZJ5VJQMn&index=2&t=808s>

C. Webographie :

Plans du Xwing :

- http://rborune.free.fr/departement/blueprints/x_wing.JPG

Plans divers :

- <https://www.the-blueprints.com/blueprints/sciencefiction/>