# Création d'un patron pour machine virtuelle avec Proxmox

Olivier Martin

Janvier 2024

## Table des matières

1	Présentation	1
2	Création de la machine virtuelle	1
3	Installation de Ubuntu Server	3
4	Configuration de la machine Virtuelle	13
5	Création du patron	16
6	Création d'une machine virtuelle à partir du patron	16
7	Conclusion	17

# 1 Présentation

La création de machines virtuelles (VM) sous Proxmox est une opération simple, mais qui peut prendre du temps et qui peut être source d'erreurs.

Dans ce document nous allons voir comment créer un patron (en anglais *template*) qui nous servira par la suite à instancier des VM sous Ubuntu Server sans passer par la phase de configuration et d'installation.

# 2 Création de la machine virtuelle

Connectez-vous à l'interface de Proxmox avec votre identifiant et votre mot de passe personnels du Campus 3, et suivez les étapes ci-dessous pour créer une machine virtuelle.

**Paramètres généraux :** Cliquez sur le bouton "Create VM" de l'interface de Proxmox (ou sa traduction si vous avez choisi une langue locale) et saisissez les paramètres généraux comme à la figure 1.

Proxmox vous propose un identifiant numérique pour la nouvelle VM, vous pouvez le modifier mais le nouvel identifiant ne doit pas être déjà utilisé.

Avec votre enseignant chargé de TD choisissez un serveur, que Proxmox appelle nœud (*node*), par exemple "pve4" et donnez un nom à la machine. Vous appellerez votre VM r408-template-nn, où nn est le numéro de votre binôme de TD. Ce numéro vous sera donné par votre enseignant.

Pour la case "Resource Pool" choisissez "INFO".

Cliquez ensuite sur "Next" ou équivalent pour passer à l'onglet suivant.

Create: Virtual	Machine					6
General O	<b>S</b> System Disks	CPU Memory	Network Co	nfirm		
Node:	pve4	~	Resource Pool:	INFO		× ~
VM ID:	408	\$				
Name:	template-r408-om					
Help				Advanced	Back	Next

FIGURE 1 – Paramètres de création de VM, onglet "General"

**Choix du disque d'installation :** Dans l'onglet "OS", représenté à la figure 2 vous allez choisir l'image du disque d'installation.

reate: Virtual Ma	chine				6
General OS	System Disks CPU	Memory	Network (	Confirm	
Use CD/DVD c	lisc image file (iso)		Guest OS:		
Storage:	info	$\sim$	Туре:	Linux	$\sim$
ISO image:	ntu-20.04.2-live-server-amd64	.iso 🗸	Version:	5.x - 2.6 Kernel	$\sim$
🔿 Use physical C	CD/DVD Drive				
O Do not use any	/ media				

FIGURE 2 – Paramètres de création de VM, onglet "OS"

Sélectionnez "info" pour la case "Storage" et "ubuntu-20.04.2-live-server-amd64.iso" pour la case "ISO image". Si une image plus récente est disponible utilisez-la, à condition que son nom comporte le mot "server".

Les autres paramètres gardent leur valeur par défaut. Passez à l'onglet suivant

**Configuration du matériel :** L'onglet "System", vu à la figure 3 permet de paramétrer la carte graphique et différents éléments matériels. Choisissez une carte graphique "Standard VGA". Gardez les valeurs par défaut des autres champs de cet onglet.

**Disque système :** Sur l'onglet "Disks", illustré à la figure 4, indiquez la taille du disque et la zone de stockage à utiliser. Vous utiliserez la zone "info". La taille par défaut de 32 Go convient pour la plupart des utilisations. Il n'est pas utile d'indiquer une taille plus petite car le fichier d'image disque croit en fonction de l'espace réellement utilisé.

Create: Virtual M	achine				$\otimes$
General OS	System Disks CPU	Memory	Network Co	nfirm	
Graphic card:	Standard VGA	$\sim$	SCSI Controller:	VirtIO SCSI	$\sim$
Machine:	Default (i440fx)	$\sim$	Qemu Agent:		
Firmware					
BIOS:	Default (SeaBIOS)	$\sim$	Add TPM:		
Help				Advanced 🗌	Back Next



Create: Virtual Machi	ne	Loss' Notwork	lauraa Na	No No	$\otimes$
General OS Sy	vstem Disks	CPU Memory Network	Confirm		
scsi0 🧰	Disk Bandwi	dth			
	Bus/Device:	SCSI V 0 🗘	Cache:	Default (No cache)	-
	SCSI Controller:	VirtIO SCSI	Discard:		
	Storage:	info $\checkmark$			
	Disk size (GiB):	32 🗘			
	Format:	QEMU image format $\sim$			
🔂 Add					
Help			A	dvanced 🗌 🛛 Back 🛛 Ne	ext

FIGURE 4 – Paramètres de création de VM, onglet "Disks"

**Configuration du CPU :** Sur l'onglet "CPU" (figure 5) indiquez 2 "Sockets" et 2 "Cores", pour un total de 4 processeurs.

**Mémoire :** Un serveur Ubuntu a besoin de 1 Go de RAM pour démarrer, mais plus de mémoire permet de gagner du temps lors de l'installation, en particulier pour la configuration de noyau.

Indiquez 8 Go pour la machine virtuelle dans l'onglet "Memory" (figure 6).

**Réseau :** Conservez les paramètres par défaut de l'onglet "Network" (figure 7.)

**Confirmation :** Le dernier onglet (figure 8) récapitule tous les paramètres de la VM. Vérifiez que tout est conforme avant de cliquer sur "Finish".

# 3 Installation de Ubuntu Server

La machine virtuelle est configurée, vous allez bientôt la démarrer et commencer l'installation.

L'installateur pour Ubuntu Server fonctionne en mode texte. Utilisez les touches directionnelles du clavier

Create: Vir	rtual M	lachine						$\otimes$
General	OS	System	Disks	CPU Memory	Network	Confirm		
Sockets:		2		٢	Type:	Default (kvm64)		~
Cores:		2		$\Diamond$	Total cores:	4		
Help						Advanced	Back	Next



Create: Virtual M	lachine					8
General OS	System	Disks	CPU	Memory	Network	Confirm
Memory (MiB):		8192		0		
Help						Advanced 🗌 Back Next

 $\rm Figure~6$  – Paramètres de création de VM, onglet "CPU"

Create: Vi	Create: Virtual Machine									
General	OS	System	Disks	CPU	Memory	Network	Cor	nfirm		
🗌 No netw	ork de	vice								
Bridge:		vmbr0			$\sim$	Model:		VirtIO (paravirtualized)	$\sim$	
VLAN Tag:		no VLAN			$\hat{\mathbf{Q}}$	MAC addres	ss:	auto		
Firewall:										
🚱 Help								Advanced 🗌 🛛 Back	Next	

 $\rm Figure~7-Paramètres$  de création de VM, onglet "Network"

Create: Virtual M	<i>Machine</i>	$\otimes$
General OS	System Disks CPU Memory Network Confirm	
Key $\uparrow$	Value	
cores	2	^
ide2	info:iso/ubuntu-20.04.2-live-server-amd64.iso,media=cdrom	
memory	8192	
name	template-r408-om	
net0	virtio,bridge=vmbr0,firewall=1	
nodename	pve4	
numa	0	
ostype	126	
pool	INFO	
scsi0	info:32,format=qcow2	
scsihw	virtio-scsi-pci	
sockets	2	
vmid	408	$\sim$
Start after crea	ated	
	Advanced 🗌 Back Fini	sh

FIGURE 8 – Paramètres de création de VM, onglet "Confirm"

pour vous déplacer dans les menus, la touche **espace** pour les boutons, la touche **entrée** pour valider et la touche **tabulation** pour passer d'une zone de saisie à une autre.

**Démarrage de la VM :** La nouvelle VM peut mettre quelques secondes à être créée. Une fois qu'elle apparaît dans la liste des VM cliquez sur "Start" puis sur "Console" et attendez que la console se connecte (figure 9.)



 $\mathrm{Figure}~9$  – Connexion à la console

Le lancement du logiciel d'installation peut prendre un certain temps (figure 10). Patientez.



 $\rm Figure~10$  – Démarrage de l'installation

**Choix de la langue :** Commencez par choisir la langue du système (figure 11). L'informatique c'est forcément en anglais, évitez les langue exotiques comme le français qui sont sources de problème et de mauvaises traductions.

Use UP, DOWN and ENTER keys to select your language.  [ Asturianu [ Bahasa Indonesia [ Català ] [ Català ] [ Deutsch ] ]	Willkommen! Bienver		
[ Asturianu	Use UP, DOWN and E	NTER keys to select your language.	
C Doursen C English C English (UK) E Español C Prançais H Hrvatski C Latviski L Latviski L Latviski C Polski Polski C Polski C Polski C Sevenska C Dourse C Dou		Asturianu     •       Bahasa Indonesia     •       Català     •       Deutsch     •       English     •       English (UK)     •       Español     •       Français     •       Hrvatski     •       Lietuviškai     •       Haguar     •       Nedgelands     •       Folski     •       Suomi     •       Syenska     •       Cencou     •       Pycckuł     •       Cpncou     •       Yxpaiłłczka     •	

 $\rm Figure~11$  – Menu du choix de la langue.

**Configuration du clavier :** L'installateur vous propose de détecter votre clavier. Choisissez cette option (figure 12). L'installateur vous demande ensuite de taper sur certaines touches, et si des touches sont présentes sur votre clavier. Répondez honnêtement aux questions.

	Keyboard configura	ation					[Help]
	Please select your automatically.	∿ keyboard	layout bel	ow, or select	"Identify keyboard	' to detect your	layout
		Layout:	[ English	(US)		• ]	
		Variant:	[ English	(US)		• 1	
				[ <u>I</u> dentify ke	eyboard ]		
VNE							
* •							
0							
				[ Done [ Back	]		

FIGURE 12 – Détection du clavier.

À la fin de la phase de détection, vérifiez que l'installateur a correctement détecté votre clavier (figure 13) et passez à la suite.

	Keyboard configuration	[ Help ]
10	Keyboard auto-detection	
	Keyboard auto detection completed.	
	Your keyboard was detected as:	
	Layout: French	
<u>ب</u>	If this is correct, select Done on the next screen. If not you can select another layout or run the automated detection again.	
	[ [ []K	
	L Done ] [Back ]	

 $\rm Figure~13$  – Vérification du clavier.

**Configuration réseau :** L'installateur tente de se connecter au réseau local, ce qui peut prendre quelques secondes. Une fois la connexion établie (figure 14) passez à l'étape suivante

	Network connections [Help]
	Configure at least one interface this server can use to talk to other machines, and which preferably provides sufficient access for updates.
	NAME TYPE NOTES [ens18 eth - ▶] DHCPv4 172.17.249.241/16 6a:69:45:46:17:d0 / Red Hat, Inc. / Virtio network device
	[ Create bond • ]
<b>ب</b>	
	[ Done ] [ Back ]

FIGURE 14 – L'installateur se connecte au réseau local

Paramètres de proxy réseau : Configurez le proxy comme à la figure 15.

La valeur à saisir est http://user:password@192.168.0.2:3128 où user est votre nom d'utilisateur du Campus 3 (celui utilisé pour se connecter à Proxmox) et password est le mot de passe associé.



 $\mathrm{Figure}\ 15$  – Paramètres de proxy

**Site de téléchargement des paquets :** Aucune modification à apporter sur cette page (figure 16), passez directement à la suivante.

	Configure Ubuntu archive mirror	[Help]
	If you use an alternative mirror for Ubuntu, enter its details here.	
	Mirror address: http://archive.ubuntu.com/ubuntu You may provide an archive mirror that will be used instead of the default.	
VNE		
•		
*		
6		
_		
	<mark>[ Done ]</mark> [ Back ]	

 ${\rm Figure}~16$  – Site pour le téléchargement des paquets Ubuntu

**Choix du disque :** La VM ne dispose que d'un seul disque, vous allez l'utiliser entièrement pour l'installation de Ubuntu. Sélectionnez "Use an entire disk" comme à la figure 17 et passez à la page suivante.



FIGURE 17 - Choix du disque utilisé pour l'installation du système

**Partitionnement du disque :** Cette page (figure 18) vous donne les détails du partitionnement du disque. Gardez les valeurs par défaut et validez.



 $\rm Figure~18$  – Partitionnement du disque système

**Confirmation :** L'installation va détruire toutes les données sur le disque. Confirmez avec l'option en rouge comme à la figure 19.



 $\rm Figure~19$  – Confirmation du partitionnement

**Nom de la machine et création de l'utilisateur principal :** Sur cette page, représentée à la figure 20, vous allez saisir votre nom, le nom de la machine (reprenez le nom que vous avez donné à la VM sous Proxmox) et créer un utilisateur.

Cet utilisateur servira à administrer la machine. Notez et conservez le mot de passe.

Pi	rofile setup	[Help]	
E ti	nter the username and he next screen but a p	password you will use to log in to the system. You can configure SSH access on assword is still needed for sudo.	
	Your name:	Olivier Martin	
	Your server's name:	template-r408-om The name it uses when it talks to other computers.	
	Pick a username:	omartin	
	Choose a password:	****	
	onfirm your password:	erer -	
•			
*			
<u>୯</u>			
		[ Done ]	

FIGURE 20 – Nom du serveur et compte utilisateur

**Activation de SSH :** À la page de la figure 21 vous allez mettre en surbrillance la phrase "Install OpenSSH server" et appuyer sur la barre d'espace pour cocher l'option. Validez ensuite avec "Done.

OpenSSH permet de se connecter à la machine depuis un terminal distant, sans passer par l'interface de Proxmox.

SSH S	etup	[ Help ]	
You c	an choose to in	istall the OpenSSH server package to enable secure remote access to your server.	
	[X]	Install OpenSSH server	
Impor	t SSH identity:	: [ No ▼ ] You can import your SSH keys from Github or Launchpad.	
I			
<ul> <li>₽</li> </ul>			
Ċ			
		[ <u>D</u> one ] [ Back ]	

FIGURE 21 – Activation de SSH

**Installation du système :** Le système s'installe ensuite sur le disque, ce qui peut prendre un peu de temps (figure 22), en particulier, la phase d'installation des mises à jour de sécurité. Profitez-en pour lire en détail

le TP ou le TD pour lequel vous créez ce patron.



FIGURE 22 – Démarrage de l'installation

**Redémarrage de la VM :** L'installation est enfin terminée (figure 23), choisissez l'option "Reboot now" pour relancer la machine. Il faudra peut-être appuyer sur espace si vous voyez des erreurs liées au CD-ROM.



FIGURE 23 – Fin de l'installation et redémarrage du système

#### 4 Configuration de la machine Virtuelle

Dans cette partie vous allez modifier des fichiers de configuration. Utilisez les commandes vi ou nano pour éditer les fichiers textes. Il faudra peut-être installer ce dernier avec la commande

sudo apt update && sudo apt install nano -y

**Lancement de Ubuntu :** Lorsque la machine redémarre, le système précédemment installé se lance (figure 24).



FIGURE 24 – Démarrage de Ubuntu

**Première connexion :** Le serveur vous propose rapidement une invite de connexion, mais il continue à afficher des informations de configuration sur le terminal principal (figure 25).

Attendez que la configuration soit terminée et saisissez votre identifiant et votre mot de passe.

**Configuration des proxies HTTP et HTTPS :** Pour accéder à des machines externes au réseau de l'université il faut passer par un proxy. Le proxy se configure à deux endroits : une fois pour le système de paquets d'Ubuntu et une deuxième fois pour tout le reste.

**Configuration du proxy pour le système de paquets :** ajouter (en mode administrateur) les lignes suivantes au fichier /etc/apt/apt.conf.d/proxy :

```
Acquire::http::Proxy "http://user:password@192.168.0.2:3128";
Acquire::https::Proxy "http://user:password@192.168.0.2:3128";
```

Vous remplacerez user et password par vos paramètres d'identification.

Testez avec sudo apt update.

**Configuration du proxy pour le reste du système :** La plupart des programmes en ligne de commande qui accèdent au web reconnaissent les variables d'environnement http\_proxy et https\_proxy. Saisissez les commandes suivantes dans un terminal, en remplaçant user et password par les valeurs adaptées :



FIGURE 25 - Invite de connexion parasitée par les infos de configuration

# export http\_proxy="http://user:password@192.168.0.2:3128" export https\_proxy="http://user:password@192.168.0.2:3128"

Testez avec la commande "curl", par exemple curl https://annex.exploratorium.edu/ qui doit retourner le contenu d'une page web. Il faudra peut-être installer "curl" avec "apt install".

Si le test est concluant ajoutez les deux lignes à la fin de votre fichier  $\sim$ /.profile puis déconnectez-vous et reconnectez-vous. Vérifiez que la commande "curl" fonctionne toujours.

Pour que les commandes lancées en mode super-utilisateur avec sudo puissent utiliser le proxy, ajoutez la ligne :

Defaults env\_keep += "http\_proxy https\_proxy"
dans le fichier sudoers avec la commande sudo visudo

**Mise à jour du système :** Mettez à jour le système avec sudo apt update && sudo apt dist-upgrade -y

Voir figure 26.

**Installation de l'agent QEMU :** QEMU-guest-agent est un service qui permet au système de communiquer avec l'hyperviseur. Nous n'en avons pas besoin pour l'instant mais nous allons tout de même l'installer en exécutant :

sudo apt update && sudo apt install qemu-guest-agent -y

Il faut ensuite l'activer dans Proxmox comme indiqué à la figure 27. L'agent sera actif au prochain redémarrage du système.

**Nettoyage du cache et des paquets orphelins :** Les paquets téléchargés par apt sont stockés dans un cache, nous allons les supprimer pour qu'ils n'alourdissent pas inutilement le patron. Même chose pour les paquets orphelins s'il y en a (ce sont des paquets installés par le système de dépendances mais qui ne sont plus référencés)

Unpacking	modemmanager (1.18.6–1~ubuntu20.04.1)
Preparing	to unpack/67-pollinate_4.33-3ubuntu1.20.04.1_all.deb
Unpacking	pollinate (4.33–3ubuntu1.20.04.1) over (4.33–3ubuntu1)
Preparing	to unpack/68–software–properties–common_0.99.9.8_all.deb
Unpacking	software-properties-common (0.99.9.8) over (0.98.9.3)
Preparing	to unpack/69–python3–software–properties_0.99.9.8_all.deb
Unpacking	python3–software–properties (0.99.9.8) over (0.98.9.3)
Preparing	to unpack/70–sbsigntool_0.9.2–2ubuntu1.1_amd64.deb
Unpacking	sbsigntool (0.9.2–2ubuntu1.1) over (0.9.2–2ubuntu1)
Preparing	to unpack/71–sosreport_4.4–1ubuntu0.20.04.1_amd64.deb
Unpacking	sosreport (4.4–1ubuntu0.20.04.1) over (4.3–1ubuntu0.20.04.2)
Preparing	to unpack/72-tmux_3.0a-2ubuntu0.3_amd64.deb
Unpacking	tmux (3.0a–2ubuntu0.3) over (3.0a–2ubuntu0.2)
Selecting	previously unselected package udisks2.
Preparing	to unpack/73-udisks2_2.8.4-1ubuntu2_amd64.deb
Unpacking	udisks2 (2.8.4–1ubuntu2)
Preparing	to unpack/74–unattended–upgrades_2.3ubuntu0.3_all.deb
Unpacking	unattended–upgrades (2.3ubuntu0.3) over (2.3ubuntu0.1)
Preparing	to unpack/75-cloud-init_22.4.2-Oubuntu0~20.04.2_all.deb
Unpacking	cloud-init (22.4.2-Oubuntu0~20.04.2) over (22.2-Oubuntu1~20.04.3)
Preparing	to unpack/76-cloud-initramfs-copymods_0.45ubuntu2_all.deb
<pre>bnpacking</pre>	cloud-initramfs-copymods (0.45ubuntu2) over (0.45ubuntu1)
Preparing	to unpack/77-cloud-initramfs-dyn-netconf_0.45ubuntu2_all.deb
Unpacking	cloud-initramts-dyn-netcont (0.45ubuntu2) over (0.45ubuntu1)
Preparing	to unpack/78_overlayroot_0.45ubuntu2_all.deb
Unpacking	overlayroot (0.45ubuntu2) over (0.45ubuntu1)
Selecting	previously unselected package usb-modeswitch-data.
Preparing	to unpack//9-usb-modeswitch-data_20191128-3_all.deb
Unpacking	usb-modeswitch-data (20191128-3)
Selecting	previously unselected package usb-modeswitch.
Preparing	to unpack/80-usb-modeswitch_2.5.2+repack0-2ubuntu3_amd64.deb
Unpacking	usb-modeswitch (2.5.2+repacko-zubuntu3)
setting up	moto-news-config (llubuntus.6)
setting up	110Keyutlistamob4 (1.6-6ubuntul.1)
Setting up	) apt-utils (2.0.9)
Setting up	) linux-base (4.5ubuntus./)
Setting up	
Setting up	
Setting up	) 110(SS2-ES9S) (2.3.2-10000100.20.04.1)
Setting up	) bit ball of the second ( (2.20.11-00001(027.25)
Setting up	$110g102.0-0.dmbd+(2.04.0-1.00dm(220.04.4) \dots$
Setting up	liburida (0.50bulld11)
Setting up	libertisco entre a construction and a const
Setting up	Fund-signed (0.197 output $(2.2^{-0})(0.4)$ )
Setting up	
occurs up	
Progress:	<b>623</b> ]

 $\mathrm{Figure}~26$  – Téléchargement et installation des mises à jour

Virtual Mach	nine 408 (t	emplate-r408-om) on node 'pve4'		🖒 Shutdown 🖂	🚀 Migrate	>_ Console   <	More 🗸	🕜 Help	
Summary     Edit     Revert									
>_ Console Name		Name	template-r408-om						
🖵 Hardwar	e	Start at boot	No						
Cloud-In	it	Start/Shutdown order	order=	'der=any					
Options		OS Type	Linux 5.x - 2.6 Kernel						
🔲 Task His	story	Boot Order	scsi0,	, ide2, net0					
Monitor		Use tablet for pointer	Yes						
		Hotplug	Disk,	Network, USB					
🖺 Backup		ACPI support	Yes						
🔂 Replicat	ion	KVM hardware virtualization	Yes						
🔊 Snapsh	Edit: Qe	mu Agent	$\otimes$						
T Firewal			u						
Permis	🗹 Use G	QEMU Guest Agent	- 1						
_	🗌 Run g	uest-trim after a disk move or VM migration	a07f66c6-a0c3-4ac9-bd89-e583005668ad						
- 1	Make sure the QEMU Guest Agent is installed in t		u ic	lt (Disabled) ed					
	Help	Advanced OK Res	t						
		VIVI State storage	Auton	natic					

 $\rm Figure~27$  – Activation de l'agent QEMU sous Proxmox

sudo apt-get clean # nettoyage du cache
sudo apt autoremove # suppression des paquets orphelins

**Modification du machine-id :** La dernière étape dans cette préparation de patron est de supprimer un identifiant présent dans les fichiers /etc/machine-id et /var/lib/dbus/machine-id.

Lorsque le patron est instancié, on ne veut pas que toutes les machines aient le même identifiant car c'est une source de conflit. En particulier, si plusieurs VM ont le même machine-id elles risquent d'obtenir la même adresse IP et c'est *très* problématique. Nous allons donc remplacer le fichier /etc/machine-id par un fichier vide, et nous assurer que /var/lib/dbus/machine-id pointe vers /etc/machine-id.

```
sudo truncate -s 0 /etc/machine-id
sudo rm /var/lib/dbus/machine-id
sudo ln -s /etc/machine-id /var/lib/dbus/machine-id
```

Le fichier sera recréé avec une valeur aléatoire lors du prochain lancement. Ne redémarrez plus la VM à partir de cette étape.

## 5 Création du patron

Vous pouvez maintenant éteindre la VM, soit avec la commande sudo shutdown soit avec le bouton "Shutdown" de Proxmox (attention pas "Stop" !)

Quand la machine est éteinte, faites un clic droit sur son nom, puis choisissez "Convert to template".

Après quelques secondes la machine est devenue, un patron, notez que son icône a changé (figure 28)

223 (INFO13-SAE1036-CE-PCA)
 224 (Info10-SAE103-HL-PM)
 227 (INFO13-SAE103-RN-AM)
 231 (INFO13-SAE103-DL-BG)
 256 (TMP-PROF-SENETAIRE-DebGUI)
 408 (r408-template)
 info (pve4)
 info (pve4)
 int (pve4)
 ASRSI
 ENS
 INFO

FIGURE 28 - Comparaison entre les icônes de VM et de patron dans l'interface de Proxmox

C'est tout !

#### 6 Création d'une machine virtuelle à partir du patron

**Lancement de la nouvelle VM :** Pour lancer une VM à partir d'un patron faites un clic droit sur le patron puis choisissez "Clone". Une interface comme à la figure 29 s'ouvre.

Clone VM Template 408					
Target node:	pve4 ~	Mode:	Full Clone	$\sim$	
VM ID:	450 $\Diamond$	Target Storage:	Same as source	$\sim$	
Name:	r408-web-om	Format:	QEMU image format (qc		
Resource Pool:	INFO $~\times~{}^{\vee}$				
🚱 Help			Clon	e	

FIGURE 29 - Interface de création de VM à parti d'un patron

Donnez un identifiant à la nouvelle VM, en accord avec les instructions du TP ou du TD pour laquelle elle est créée. Choisissez le groupe de ressources "INFO" et le mode "Full Clone" puis cliquez sur "Clone".

Le mode "full clone" utilise plus de ressources disque que le mode "linked", qui est un peu moins rapide. Nous disposons de suffisamment de ressources et choisissons le mode "full clone".

La nouvelle machine se crée après quelques secondes.

Vous pouvez démarrer la machine nouvellement créée et vous y connecter.

**Vérification du machine-id :** Un nouvel identifiant doit avoir été attribué à la machine. Vérifiez avec cat /etc/machine-id

**Modification de nom de machine :** La machine s'appelle toujours du nom du patron, nous allons changer ça (en mode administrateur) :

- Dans /etc/hostname remplacez l'ancien nom par le nouveau. Le nouveau nom est celui que vous avez donné sous Proxmox.
- Dans /etc/hosts remplacez aussi l'ancien nom par le nouveau, comme à la figure 30.

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 r408-apache_om

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts

::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
```

FIGURE 30 – Modification de /etc/hosts

Redémarrez la machine, vérifiez que l'invite de connexion indique le nouveau nom. Votre machine est prête. Vous pouvez en créer d'autres à partir du même patron en répétant les étapes de cette section.

#### 7 Conclusion

Dans ce document nous avons vu comment créer un patron réutilisable pour instancier facilement et rapidement une machine virtuelle sous Proxmox. Conservez le patron que vous avez créé, il vous resservira pour les prochains TP et peut-être pour vos travaux personnels.

*Ce document est mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International.*